《xxx》-PVE关卡策划案

# 修改记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 修改日期 | 修改人 | 修改完成日期 | 备注 |
| 1 | 2017.3.28 | 夏柯 | 2017.3.28 | 初步完成 |
| 2 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 功能目的

1. PVE地图关卡设计。
2. 关卡剧情设计。

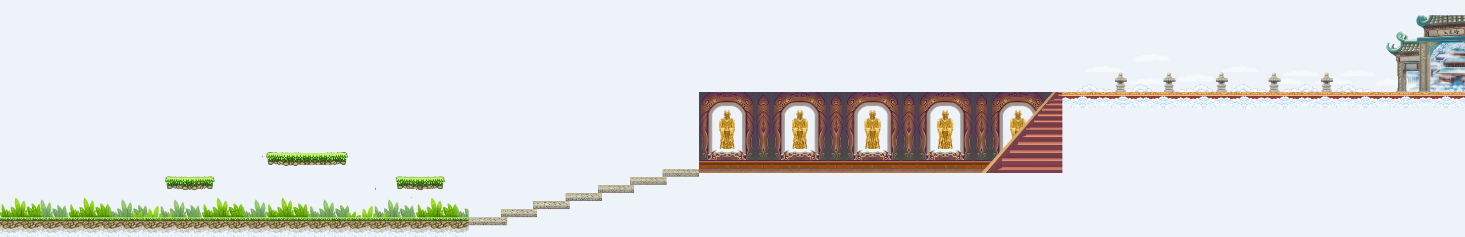
# 实现思路

1. 充实PVE的玩法，展现玩家的实力。

# 功能细则

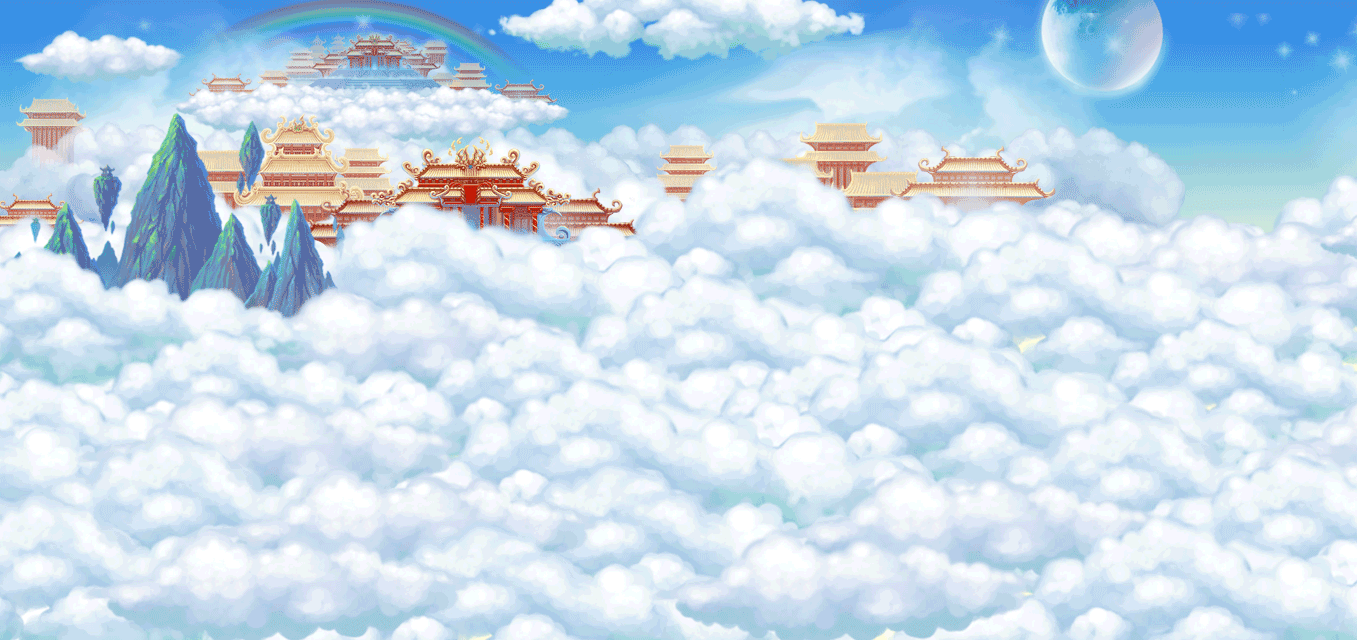
###### 地图概况

PVE地图1：



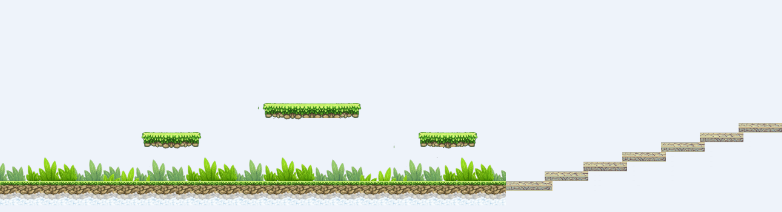
PVE地图2：



PVE地图1背景：

###### 具体介绍

1. 场景1：



其中： ：敌人1 ：敌人2 ：敌人3

：落石 ：机关 ：恢复40%血量

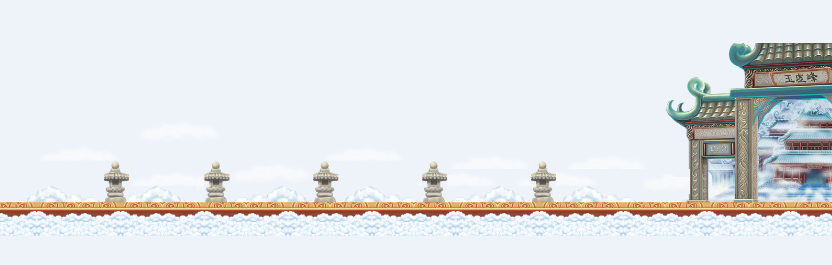
说明：1、当玩家踩到机关时，落石向右下滑落，一直滚到台阶处，对沿路的单位造成巨量伤害；

2、玩家与怪物重合时，玩家掉血；

1. 场景2



1. 场景3



其中： 传送点，直接转到场景4；

注：玩家触碰炉子，会持续掉血；

1. 场景4：



：BOSS位置

# 剧情流程

副本共分4个情景故事：

情景1：（刚进入副本时，小和尚从左到右出场，主人公跟随其后）

主人公：秃驴，你把我的娘子藏到哪里去了？

和尚：小子，凭你的三脚猫功夫不配占有此等尤物。

主人公：那我就让你瞧瞧三脚猫功夫的厉害！

和尚：哈哈哈，有本事先追上我再说！（说完这句，小和尚加速向右跑动直至离开镜头）

情景2：（主人公未进入BOSS地图前死亡）

主人公：娘子。。。

情景3：（主人公进入BOSS地图时）

和尚：小子，没想到你竟然能追到此处！

主人公：少废话，看招！

情景4：（主人公被BOSS击败）

和尚：三脚猫功夫，果然不堪一击！

情景5：（BOSS被主人公击败）

和尚：没想到你竟有如此本事！

主人公：秃驴，只要你交出我娘子，我可以饶你一死！

和尚：人已经交给我二师兄了，你就算杀了我也没用！（主人公离开地图，副本结束）

# 程序要求

1. 地图搭建正确，怪物、落石、传送等配置正确。
2. 各个剧情对话触发条件正确。

# 测试重点

1. 测试副本是否能达到预期设定。
2. 测试剧情对话是否正确显示。